

Dein Schiedsrichter-Heft



Name: _____

1. Verhalten als Schiedsrichter

- ⚽ Du bist als Schiedsrichter **unparteiisch**: behandle beide Mannschaften gleich!
- ⚽ Sei als Schiedsrichter **präsent, eindeutig und ruhig!**
- ⚽ **Präsent** sein bedeutet: immer auf Ballhöhe sein, immer das Spiel im Blick haben, immer gleich auf die Situation reagieren, sich nicht „verstecken“ und abwarten.
- ⚽ **Eindeutig** sein bedeutet: Entscheidungen gleich und entschlossen treffen. Pfeife und zeige klar und deutlich und bleibe bei deiner Entscheidung, auch wenn manche Spieler sie nicht gut finden.
- ⚽ **Ruhig** sein bedeutet: lass dich nicht aus der Ruhe bringen, nimm nicht persönlich, was die Spieler sagen und gehe nicht auf „Machtspiele“ ein. Du bist der Schiedsrichter und triffst die Entscheidungen.
- ⚽ Manchmal ist es einfacher, mit den Spielern kurz zu sprechen, statt gleich eine Strafe zu verhängen.



2. Vor dem Spiel

- ⚽ Hole dir aus dem Lehrerzimmer/ beim Spielzeugdienst die **Schiri-Mappe** und den Fußball
- ⚽ Nimm aus der Schiri-Mappe die **Pfeife**, die **gelbe Karte** und die Münze heraus und hänge dir die Schiri-Schärpe um (ihr könnt auch ohne Schärpe spielen).
- ⚽ Schau dir die beiden **Mannschaften** an, und wenn sie gleich stark/groß sind, kann es losgehen
- ⚽ Wenn die Mannschaften unfair sind, kannst du entweder **wählen** lassen oder du **bestimmst** selbst die Mannschaften
- ⚽ Wählen geht so: zwei Kinder gehen mit Kaffeebohnen-Schritten aufeinander zu, wer mit seinem Schuh auf den Schuh des anderen kommt, darf beginnen. Alle gewählten Kinder stellen sich hinter den Wähler
- ⚽ Ein **Kapitän** wird von der Mannschaft bestimmt
- ⚽ Wenn die Mannschaften bereit sind, sollen die Kapitäne beider Mannschaften zu dir kommen
- ⚽ Du fragst, wer was möchte (Kopf oder Zahl) und wirfst dann die Münze. Wer gewonnen hat, darf Anstoß machen (hat die Seitenwahl).
- ⚽ Lege nun den Ball ungefähr in die Mitte zwischen den Toren. Die gegnerische Mannschaft muss drei Schritte Abstand zum Anstoß haben.
- ⚽ Pfeife nun das Spiel an!



3. Während des Spiels

- ⚽ Wenn der Ball ganz über die (ausgedachte) Linie des Tores geht, ist es ein **Tor**. Pfeife klar und zeige auf den Anstoßpunkt!
- ⚽ Was darf der **Torwart** machen? Er darf den Ball mit Händen und Füßen abwehren, sich aber nicht quer vor das Tor legen.
- ⚽ Wenn **Zuschauer** den Torwart behindern, sich vor das Tor stellen, mit Absicht durch das Spielfeld laufen oder Spieler und dich beleidigen, dann unterbricht das Spiel mit einem Pfiff. Weise dann diese Zuschauer an, dass sie damit aufhören. Wenn sie nicht aufhören, sag dem Hof-Lehrer Bescheid. Danach pfeifst du das Spiel wieder an (mit einem Schiedsrichterball)
- ⚽ Wenn der Ball im **Aus** landet, zeige mit dem Arm in die Richtung, in die die Mannschaft spielt, die nun Einwurf hat.
- ⚽ Wenn es etwas zu **klären** gibt, dann unterbrich das Spiel mit einem Pfiff. Wenn die Sache geklärt ist, pfeife das Spiel wieder mit einem Schiri-Ball an. Bei einem Schiri-Ball wirfst du den Ball leicht in die Luft, ein Spieler von jeder Mannschaft darf nach einmaligem Aufspringen versuchen, den Ball zu erobern.
- ⚽ Ist das Spiel zu **Ende** (zum Beispiel, weil die Pause endet), dann pfeife ab, indem du zweimal/dreimal deutlich pfeifst. Tore danach gelten nicht mehr.
- ⚽ Gibt es ein **Foul**, dann pfeife **Freistoß**. Zeige auf den Punkt an dem der Freistoß ausgeführt werden soll. Der Gegner muss drei Schritte Abstand von diesem Punkt halten.

- ⚽ Findet das Foul im **Strafraum** statt (das ist der Bereich drei Schritte vor dem Tor), dann pfeife **Elfmeter**. Lege den Ball sieben Schritt vom Tor entfernt auf den Boden und warte bis alle Spieler außer dem Torwart hinter dem Ball stehen. Dann pfeife den Elfmeter an. Dabei spielt es keine Rolle, ob der gleiche Spieler schießt, der gefoult wurde und auch nicht ob der Torwart gewechselt wurde.
- ⚽ Spielt ein Spieler absichtlich den Ball mit der **Hand**, den pfeife und gib Freistoß für die andere Mannschaft.



4. Strafen

- ⚽ In der Montessorischule verwenden wir wenig Strafen, da insgesamt fair gespielt wird. Strafen verschärfen oft das Spiel und führen zu Protest und Gegenprotest. Versuche es bei Fouls und Unsportlichkeiten mit **Ermahnungen** an die Spieler („Das möchte ich nicht noch einmal hören/sehen!“)
- ⚽ **Kleinere Fouls** passieren oft (schubsen, grätschen,...). Pfeife Freistoß und lasse das Spiel dann weiterlaufen.
- ⚽ Wenn ein **äußerst grobes Foul** oder eine äußerst grobe Unsportlichkeiten passiert (jemand schlägt einen Spieler oder ähnliches), dann pfeife ab und zeig dem Spieler die gelbe Karte.
- ⚽ Wenn der Spieler, der schon gelbverwarnt ist, noch einmal während desselben Spiels ein äußerst grobes Foul oder eine schlimme Unsportlichkeit begeht, melde das dem **Lehrer**, der Aufsicht hat.
- ⚽ Notiere nach dem Spiel auf den **Spielberichtsblock** in der Schiri-Mappe, welchen Spieler du dem Lehrer gemeldet hast.
- ⚽ Rote Karten werden bei uns nicht gezeigt, Sperre für Spieler gibt es nicht.



5. Nach dem Spiel

- ⚽ Nimm den Ball (und die Schärpen) nach dem Spiel an dich. Bring das und die Schiri-Mappe wieder zurück in das Lehrerzimmer/ zum Spielzeugdienst.
- ⚽ Achte darauf, dass wieder **alle Gegenstände** in der Schiri-Mappe sind.
- ⚽ Um Streitigkeiten zu vermeiden, sollst du als Schiri und der Lehrer, der Aufsicht hat, große **Vorfälle auf den Block** in der Schiri-Mappe schreiben, immer mit dem Datum und Wochentag. Dann ist es später einfacher, mit Spielern zu sprechen, die sich häufig nicht an die Regeln halten.
- ⚽ Du musst dich selbst auch an die Regeln halten (siehe oben): bleibe unparteiisch und fair! Es werden auch Beschwerden über dich aufgeschrieben und gegebenenfalls mit dir besprochen!

Viel Spaß als Schiedsrichter!



