

Liebe Eltern der Klassenstufen 3 und 4,

aufgrund der Schulschließungen konnte der **Känguru-Wettbewerb**, zu dem Ihr Kind von uns angemeldet wurde, nicht wie gewohnt Mitte März stattfinden. Stattdessen findet der Wettbewerb nun nach Wahl am Mittwoch und Donnerstag, den 29. und 30. April online auf der Lernplattform Snappet (<https://app.snappet.org>) statt. Snappet kann von jedem Tablet, PC oder Notebook in einem Webbrowser (Chrome, Edge, Safari, Firefox) genutzt werden.

Die Schülerzugänge wurden von uns bereits angelegt. Die Benutzernamen und Passwörter erfahren sie in einer Mail von ihrer Klassenleiterin.

Diese Lernplattform steht uns darüber hinaus mit umfangreichem interaktivem Lernmaterial zur Verfügung. Die Klassenlehrer können bei Bedarf passendes Material auswählen, und sehen die Bearbeitungen der Schüler. Das kann auch während der Schulschließungen das weitere Lernen unterstützen.

Eine Kurzanleitung zu Snappet (die auch auf der Homepage als Download zu finden ist) finden Sie unter

<https://dasschultablet.de/wp-content/uploads/2019/01/Snappet-Lernprogramm-Kurzanleitung-v4.pdf>

Sollte es Ihnen nicht möglich sein, Snappet zu nutzen, gibt es als alternative Möglichkeit unsere Internetseite, auf der am Mittwoch die Aufgaben und der Lösungszettel veröffentlicht werden. Als Lösungszettel steht außerdem eine digitale Variante zur Verfügung:

https://www.mathe-kaenguru.de/antwortzettel_web/antworten_dropdown.html?KN=0420904&PZ=297

Die digitale Antwortabgabe erleichtert uns die Arbeit enorm, scheuen Sie sich dennoch nicht davor, wenn nichts Anderes möglich ist, den Zettel einfach per Briefpost oder Mail (maria@montessori-leipzig.de) zu schicken!

Zusammengefasst gibt es nun für ihr Kind (und sie) drei Möglichkeiten, um am Känguru-Wettbewerb teilzunehmen:

1. Mit dem Benutzernamen und Passwort auf Snappet
2. Mit dem (ausgedruckten) Aufgabenzettel und der digitalen Antwort-Eingabe
3. Mit dem (ausgedruckten) Aufgabenzettel und der analogen Antwort-Eingabe (per Mail oder Brief)

Folgende Punkte sollten im Vorfeld mit den Kindern besprochen werden:

- Arbeitszeit beträgt max. 75 Minuten
- Es gibt **genau eine** richtige Lösung.
- Jeder erhält zu Beginn 24 Punkte.
- Für 3-Punkte-Aufgaben gibt es 3 Punkte, für 4-Punkte-Aufgaben 4 Punkte, ...
- Für falsch gelöste Aufgaben gibt es entsprechenden Punktabzug: für 3-Punkte-Aufgaben 0,75 Punkte, für 4-Punkte-Aufgaben 1 Punkt, für 5-Punkte-Aufgaben 1,25 Punkte. Nicht gelöste Aufgaben bekommen 0 Punkte - also besser als falsch gelöste Aufgabe! **Es ist nicht wichtig, alle Aufgaben zu lösen, dafür sollten die gelösten richtig sein!!! Also bitte nicht raten!**
- Tipp: Wer sich den *Aufgabenzettel* von der Homepage ausdruckt, kann in diesen hineinschreiben, muss demnach auch nicht die ganze Zeit vor dem Bildschirm sitzen und gibt die Lösungen erst danach ein. Später kann dann noch mit Geschwistern oder Eltern weitergeknobelt werden.
- In die Kästchen der Antwortzettel kommt der jeweilige Antwortbuchstabe oder ein Minus, wenn keine Lösung gefunden wurde
- Karopapier ist hilfreich bei einigen Aufgaben, sollte also bereitliegen
- **Achtung: Es ist ein Wettbewerb! Das Kind sollte allein arbeiten. Eltern sollten nur mit Motivation helfen oder Äußerungen wie „Lies noch mal genau!“, „Probierel!“, „Zeichne dir das auf!“ oder „Versuche die Aufgabe später!“.**
- Die Aufgaben sind so angelegt, dass es selbst für mathematisch sehr begabte Schüler noch ernsthafte Herausforderungen gibt. Deshalb ist es nicht schlimm, wenn Aufgaben nicht gelöst werden.
- **Gewinnen wird jeder!** (Es gibt tolle Preise für alle Teilnehmer)

Mögliche Lösungsstrategien:

- Genau lesen, genau gucken
- Ein Bild malen
- In das Bild hinein malen
- Text in Rechenaufgabe bringen
- Lösungen, die auf jeden Fall falsch sind durchstreichen, (wenn vier falsch sind, ist die fünfte richtig)
- Basteln und probieren

Viel Spaß beim Knobeln!